30-4-2015

Wout Kamp

S21T

Analysedocument

Ontwikkelopdracht SE22

# Inhoudsopgaven

Inhoud

[Inhoudsopgaven 1](#_Toc419789196)

[Opdrachtbeschrijving 2](#_Toc419789197)

[Inleiding 2](#_Toc419789198)

[Functie 2](#_Toc419789199)

[Classes 3](#_Toc419789200)

[User Requierements 4](#_Toc419789201)

[Functionele Requirements 4](#_Toc419789202)

[Niet Functionele Requierements 4](#_Toc419789203)

[Use Cases 5](#_Toc419789204)

[Use case diagram 11](#_Toc419789205)

[Acceptatie Test Plan 12](#_Toc419789206)

[Doel 12](#_Toc419789207)

[Aanleiding 12](#_Toc419789208)

[Aanpak 12](#_Toc419789209)

[Acceptatiecriteria 12](#_Toc419789210)

[Omgeving en uitvoering 12](#_Toc419789211)

[Functionele Requirements 13](#_Toc419789212)

[Testmatrix 14](#_Toc419789213)

[Testcases 14](#_Toc419789214)

[Conclusie 16](#_Toc419789215)

# Opdrachtbeschrijving

## Inleiding

In periode 3 hebben we bij DB12 een database na moeten maken van een website die wij zelf uit mochten kiezen. Wij moesten onderzoek doen over deze website en uitzoeken welke informatie deze website bevat en waar hij deze informatie vandaan haalt. Van de informatie die we verzamelt moesten we eerst een ERD en een Datamodel maken. En vanaf hieruit gingen we dan een database maken.

De website die ik gebruikt heb voor deze opdracht was animeplanet.com. Op deze site kan je alle gegevens bijhouden over het kijken van anime en het lezen van manga. Een groot aantal aan anime en manga is opgeslagen op de website en een deel hiervan kan je ook lezen of bekijken. Als gebruiker kan je een lijst aanmaken met welke anime je aan het kijken bent of manga gelezen hebt. Aan de hand van deze informatie kan er ook een aanbeveling gemaakt worden voor wat jij ook eventueel interessant zou vinden.

In deze periode gaan we ons APS.net applicaties maken. We moeten dus van onze database een website applicatie maken met zijn eigen functies en werkzaamheden.

## Functie

Hier ga ik een aantal functies beschrijven waarvan ik vind dat de website deze moet bevatten.

* Het zoeken naar Anime’s en Manga’s
* Het toevoegen van een Anime of Manga aan een lijst
* Een gebruiker aan kunnen maken
* Zoeken naar een andere gebruiker

Dit zijn de belangrijkste functies die ik vind die de website moet hebben.

## Classes

Een aantal classen die ik in het programma ga verwerken.

* Items
* Manga’s
* Anime’s
* Gebruiker
* Badges

# User Requierements

## Functionele Requirements

|  |  |
| --- | --- |
| Eisen | Weging |
| Inloggen | M |
| Gebruikers aanmaken | M |
| Zoeken naar anime | M |
| Zoeken naar Manga | M |
| Zoeken naar Personages | M |
| Toevoegen van anime of manga aan een lijst | M |
| Zoeken naar andere gebruiker | S |
| Vrienden uitnodigen | S |
| Uitloggen | S |
| Een score geven aan een anime of manga | C |
| Het toewijzen van een badge | C |
| Aanbevelingen laten zien | C |

## Niet Functionele Requierements

|  |  |
| --- | --- |
| Eisen | Weging |
| Gebruikersvriendelijk | M |
| ASP.Net gebruiker | M |
| Overzichtelijke site | M |
| Gebruik maken van classen | C |
| Commentaar aan code toevoegen | C |
| Code herbruikbaar maken | C |

M – Must Have  
Dit zijn de requirements die in de applicatie moeten zitten

S – Should Have  
Dit zijn de requirements die zeer gewenst zijn maar zonder is de applicatie nog wel bruikbaar

C – Could Have  
Dit zijn de requirements die niet in de applicatie hoeven te zitten.

# Use Cases

|  |
| --- |
| Use Case |
| Inloggen |
| Samenvatting |
| Je moet kunnen inloggen op de site |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Een gebruiker account |
| Beschrijving |
| 1. Je vult je gebruikersnaam en wachtwoord in 2. Klik op inloggen om te bevestigen 3. Het systeem kijkt of de gegevens kloppen [1] 4. De navigatiebalk word geactiveerd |
| Uitzonderingen |
| [1] De gebruiker heeft verkeerde gegevens ingevuld. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De gebruiker heeft toegang tot de website |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Gebruikers aanmaken |
| Samenvatting |
| Je kan een gebruiker account aanmaken |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Er is op registreren geklikt. |
| Beschrijving |
| 1. Vul alle gevraagde gegevens in. 2. Vink het vakje aan met “Ik ga akkoord met de voorwaarden” 3. Klik op “Maak account” om je gegevens te laten controleren.[1] [2] 4. Je krijgt te zien dat de gebruiker is aangemaakt |
| Uitzonderingen |
| [1] Gebruikersnaam is al in gebruik. Ga terug naar stap 1.  [2] Niet alle gegevens zijn ingevuld. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De gebruiker kan nu inloggen met zijn zojuist gemaakt account |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Zoeken naar anime |
| Samenvatting |
| Hij moet op de site kunnen zoeken naar een anime |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Vul de naam van de anime in die je wil zoeken. 2. Selecteer in de combobox “Anime” 3. Klik op de knop “Zoeken” [1] 4. In de database wordt gezocht naar de anime [2] 5. Er wordt een lijst weergeven met alle anime die de naam bevatten. |
| Uitzonderingen |
| [1] De gebruiker heeft niks ingevuld in de zoekbox. Ga terug naar stap 1.  [2] Er zijn geen anime met die naam aanwezig. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De gebruiker kan nu de anime selecteren om meer informatie te krijgen |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Zoeken naar manga |
| Samenvatting |
| Hij moet op de site kunnen zoeken naar een manga |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Vul de naam van de manga in die je wil zoeken. 2. Klik op de knop “Zoeken” [1] 3. In de database wordt gezocht naar de manga [2] 4. Er wordt een lijst weergeven met alle manga die de naam bevatten. |
| Uitzonderingen |
| [1] De gebruiker heeft niks ingevuld in de zoekbox. Ga terug naar stap 1.  [2] Er zijn geen manga met die naam aanwezig. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De gebruiker kan nu de manga selecteren om meer informatie te krijgen |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Zoeken naar personages |
| Samenvatting |
| Hij moet op de site kunnen zoeken naar een personages |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Vul de naam van het personage in die je wil zoeken. 2. Klik op de knop “Zoeken” [1] 3. In de database wordt gezocht naar het personage [2] 4. Er wordt een lijst weergeven met alle personages die de naam bevatten. |
| Uitzonderingen |
| [1] De gebruiker heeft niks ingevuld in de zoekbox. Ga terug naar stap 1.  [2] Er zijn geen personages met die naam aanwezig. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De gebruiker kan nu het personage selecteren om meer informatie te krijgen |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Toevoegen van anime of manga aan een lijst |
| Samenvatting |
| Hij moet een anime of manga aan zijn lijst toe kunnen voegen. |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Voer de use case “Zoeken naar anime” of “Zoeken naar manga” uit 2. Selecteer de anime of manga die je wilt toevoegen. 3. Klik op de knop “Toevoegen” [1] 4. Het systeem kijkt of het geselecteerde item een manga of anime is en voegt het aan de goed lijst toe. |
| Uitzonderingen |
| [1] Dit item is al aanwezig in je lijst. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De ziet nu de anime of manga in zijn lijst verschijnen |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Zoeken naar andere gebruiker |
| Samenvatting |
| Je moet kunnen zoeken naar een andere gebruiker en zijn gegevens zien. |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Ga naar gebruiker tabblad en vul een naam in de textbox in. 2. Klik op de knop “Zoek gebruiker”. [1] 3. Het systeem gaat zoeken naar de gebruiker. [2] 4. Er wordt een lijst weergeven met de gebruikers met die naam |
| Uitzonderingen |
| [1] Er is geen tekst ingevuld. Ga terug naar stap 1.  [2] Er is geen gebruiker met die naam gevonden. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| Je kan nu een gebruiker selecteren en openbare gegevens zien. |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Vrienden uitnodigen |
| Samenvatting |
| Je kan via de website een mail versturen op uit te nodigen. |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Ga naar het tabblad “Vrienden uitnodigen”. 2. Vul de email van jouw vriend in en voeg eventueel een bericht eraan toe. 3. Klik op knop “Versturen” [1] 4. Het systeem stuurt een bericht naar jouw vriend. |
| Uitzonderingen |
| [1] Er is geen email ingevuld. Ga terug naar stap 1. |
| Resultaat |
| De vriend krijgt een mail met een link naar de website. |

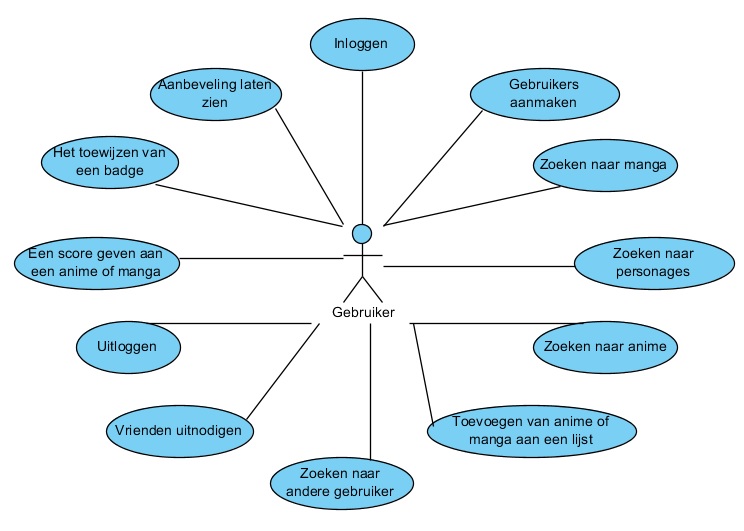
|  |
| --- |
| Use Case |
| Uitloggen |
| Samenvatting |
| De gebruiker moet kunnen uitloggen van de website |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Klik op de knop “Uitloggen”. 2. Het systeem vernieuwd de sessie en je moet opnieuw inloggen. |
| Uitzonderingen |
|  |
| Resultaat |
| Je kan nu opnieuw inloggen op de site. |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Een score geven aan een anime of manga |
| Samenvatting |
| De gebruiker moet een score van 1 tot 5 kunnen geven aan een anime of manga |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Voer de use case “Zoeken naar anime” of “Zoeken naar manga” eerst uit. 2. Selecteer een van de radiobuttons achter de naam van de anime. 3. Het systeem berekent de totaal score van de anime of manga. |
| Uitzonderingen |
|  |
| Resultaat |
| Achter de anime of manga komt de gemiddelde score te staan |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Het toewijzen van een badge |
| Samenvatting |
| Door middel van het uitvoeren van bepaalde taken ontvang je een badge. |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving |
| 1. Voer “Toevoegen van anime of manga aan een lijst” 3x uit. 2. Het systeem laat een popup zien met de behaalde badge.[1] 3. De badge wordt toegevoegd aan je profiel. |
| Uitzonderingen |
| [1] De badge is al behaald en wordt niet opnieuw toegevoegd aan je profiel. |
| Resultaat |
| Je kan in je profiel een lijst zien met alle behaalde badges. |

|  |
| --- |
| Use Case |
| Aanbevelingen laten zien. |
| Samenvatting |
| Aan de hand van de meeste genres die je hebt in je lijst worden er aanbevelingen gemaakt |
| Actoren |
| Gebruiker |
| Aannamen |
| Hij moet ingelogd zijn en items in zijn lijst hebben. |
| Beschrijving |
| 1. Ga naar de home pagina. 2. Het systeem kijkt naar jou lijst en kijkt naar de meest voorkomende genre. 3. Op de pagina worden anime en manga getoond met hetzelfde genre. |
| Uitzonderingen |
|  |
| Resultaat |
| Je kan de anime of manga selecteren en toevoegen aan je lijst. |

# Use case diagram



# Acceptatie Test Plan

## Doel

Dit acceptatieplan document is bedoelt voor het testen van de applicatie “Webapplicatie met Oracle Database”. Dit document bevat de eisen waar de applicatie aan moet voldoen aan de functionele eisen uit het URS Document. Van elke testcase die in dit document staat wordt gekeken of de werking ervan voldoet aan de eisen die in het URS staan. Als al deze testen gedaan zijn zal er gekeken worden of deze applicatie voldoet aan de gestelde eisen en of deze applicatie geaccepteerd kan worden.

## Aanleiding

Dit document is gemaakt zodat de opdrachtgever kan zien of de gemaakt applicatie ook aan de gestelde eisen voldoet.

## Aanpak

Voor alle testcases in dit document is er een stappenplan die moet worden uitgevoerd zoals de stappen dat aangeven. Bij elke testcase wordt gekeken naar de functionaliteit van de applicatie.   
Het resultaat van deze test word vastgelegd in het document. Voor elke testcase wordt er aangegeven of dat onderdeel is goedgekeurd of niet. Dit wordt als volgt aangegeven

* FOUT: De applicatie voldoet niet aan de gestelde eisen
* CORRECT: De applicatie voldoet aan de gestelde eisen

## Acceptatiecriteria

De acceptatie test kan de applicatie pas goedkeuren als de resultaten van de testcases voldoen aan de volgende zaken

* De Must Have requirements moeten in de applicatie aanwezig zijn en hebben als status CORRECT.
* De Should Have requirements moeten in de applicatie aanwezig zijn en hebben als status CORRECT.
* De Could Have requirements mogen in de applicatie aanwezig zijn en hebben als status CORRECT.
* Alle testen moet worden uitgevoerd

## Omgeving en uitvoering

De testen worden uitgevoerd op een Windows 8.1 machine in het programma Visual Studie 2013.  
De testen worden uitgevoerd door <Naam> op <dd/mm/jjjj> met versie<versie> van de applicatie.

## Functionele Requirements

Hieronder staan de functionele en niet-functionele requirements. Met het bijgevoegde requirement ID.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Requirement ID | Omschrijving | Prioriteit |
| FR\_INLG | Een gebruiker moet kunnen inloggen met de accountgegevens die hij zelf heeft aangemaakt | M |
| FR\_MAAK | Een gebruiker moet al zijn gegevens in kunnen voeren en dan een account aanmaken door op de knop te drukken | M |
| FR\_ZKANI | Door een naam van een anime in te voeren in het zoekveld moet een lijst getoond worden met alle anime | M |
| FR\_ZKMAN | Door een naam van een manga in te voeren in het zoekveld moet een lijst getoond worden met alle manga | M |
| FR\_TOEVG | Door bij de naam van een anime of manga op de knop te drukken voeg toe aan lijst moet hij aan je lijst toegevoegd worden | M |
| FR\_ZKPERS | Door een naam van een personage in te voeren in het zoekveld moet er een lijst getoond worden met alle namen | M |
| FR\_ZKGEBR | Door een naam van een andere gebruiker in te voeren in het zoekveld moet er een lijst getoond worden met alle namen | S |
| FR\_UITNDG | Door de email van de vriend van jou in te voeren en op uitnodigen krijgt jou vriend een bericht om zich aan te melden | S |
| FR\_UITLG | Door op de knop te drukken met uitloggen is de gebruiker niet meer ingelogd en moet hij opnieuw kunnen inloggen | S |
| FR\_SCR | Door op de gewenste anime of manga te klikken moet je achter aan de naam een score moeten kunnen geven van 1-10. De score die hij heeft gekregen moet berekend worden en het gemiddelde getoond worden. | C |
| FR\_BDG | De gebruiker moet een badge krijgen voor een aantal verrichtingen die hij gedaan heeft. Bijv. 1 anime bekeken hebben. | C |
| FR-AANB | Het systeem gaat doormiddel van jou lijst kijken welke genre het er meest voorkomt. En dan anime of manga aan de hand van dat genre laten zien. | C |
| NFR\_GEBRV | De GUI moet gebruiksvriendelijk zijn | M |
| NFR\_ASP | De code mode gemaakt zijn een .NET applicatie | M |
| NFR\_OVERZ | De GUI moet overzichtelijk zijn en netjes | M |
| NFR\_CLAS | Er is gebruik gemaakt van verschillende klassen | C |
| NFR\_COMM | De code moet voorzien zijn van commentaar | C |
| NFR\_HERBR | De code moet herbruikbaar zijn voor andere programmeurs | C |

## Testmatrix

Hieronder wordt de matrix weergeven van alle functionele requirements met de bijbehorende testcases.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | T\_PERSINLOG\_1 | T\_PERSINLOG\_2 | T\_MAAKAAN\_1 | T\_MAAKAAN\_2 | T\_ZKANIME\_1 | T\_ZKANIME\_2 | T\_ZKMANGA\_1 | T\_ZKMANGA\_2 | T\_ZKPERS\_1 | T\_ZKPERS\_2 | T\_TOEVOEG\_1 | T\_TOEVOEG\_2 | T\_ZKGEBR\_1 | T\_ZKGEBR\_2 | T\_UITNDG\_1 | T\_UITLG\_1 | T\_SCR\_1 | T\_BDG\_1 | T\_AANB\_1 |
| FR\_INLOG | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_MAAK |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKANI |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKMAN |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKPERS |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_TOEVG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |  |  |
| FR\_ZKGEBR |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X | X |  |  |  |  |  |
| FR\_UITNDG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |  |
| FR\_UITLG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |  |
| FR\_SCR |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |  |
| FR\_BDG |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |  |
| FR\_AANB |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | X |

## Testcases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testcase identificatie | Uit te voeren stappen | Verwachte resultaat | Geobserveerde resultaat | Resultaat van testcase |
| T\_PERSINLOG\_1 | Ga naar inlog tabblad.  Gebruiker voert in  Gebr. naam: wout\_kamp@hotmail.com  Wachtwoord: 12345  Drukt op button “Inloggen” | Gebruiker succesvol ingelogd en tabs beschikbaar |  |  |
| T\_PERSINLOG\_2 | Ga naar inlog tabblad.  Gebruikers voert in  Gebr. naam: HKlaassen01  Wachtwoord: P@ssw0rd | Melding dat de gebruikersnaam niet kan worden gevonden. |  |  |
| T\_MAAKAAN\_1 | Ga naar registreren pagina.  Gebruiker voert alle gegevens in met als Gebr.naam: harold@hotmail.com  Wachtwoord:  Test1 | De gebruiker is succesvol aangemaakt en gaat terug naar inlog pagina |  |  |
| T\_MAAKAAN\_2 | Gebruiker voert alle gegevens in met als Gebr.naam:  wout\_kamp@hotmail.com  Wachtwoord:  Test1 | Melding dat de gebr.naam al in gebruik is |  |  |
| T\_\_ZKANIME\_1 | Ga naar zoeken tabblad.  Selecteer in combo box:  Anime  Gebruiker voert in  Naam: Pandora Hearts  Druk op de knop “Zoeken” | Je krijg een lijst te zien met alle anime met de naam Pandora Hearts. |  |  |
| T\_ZKANIME\_2 | Ga naar zoeken tabblad  Selecteer in combo box:  Anime  Gebruiker voert in  Naam: (leeg)  Druk op knop “Zoeken” | Melding dat er geen naam is ingevuld. |  |  |
| T\_ZKMANGA\_1 | Ga naar zoeken tabblad  Selecteer in combo box:  Manga  Gebruiker voert in  Naam: One Piece  Druk op knop “Zoeken” | Je krijgt een lijst te zien met alle manga met de naam One Piece. |  |  |
| T\_ZKMANGA\_2 | Ga naar zoeken tabblad  Selecteer in combo box:  Manga  Gebruiker voert in:  Naam: Narnia  Druk op knop “Zoeken” | Melding dat er geen manga met die naam aanwezig is. |  |  |
| T\_ZKPERS\_1 | Ga naar zoeken tabblad  Selecteer in combo box:  Personage  Gebruiker voert in:  Naam: Alice  Druk op knop “Zoeken” | Je krijgt een lijst te zien met alle personages met de naam Alice. |  |  |
| T\_ZKPERS\_2 | Ga naar zoeken tabblad  Selecteer in combo box:  Personage  Gebruiker voert in:  Naam: Barry Badpak  Druk op knop “Zoeken” | Melding dat er geen personage met die naam aanwezig is. |  |  |
| T\_TOEVOEG\_1 | Gebruiker voert T\_ZKANIME\_1 uit  Klik op: Pandora Hearts  Druk op de knop “Voeg toe” | Melding dat het toevoegen van de Anime gelukt is en komt terecht in jou lijst met anime. |  |  |
| T\_TOEVOEG\_2 | Gebruiker voert T\_ZKMANGA\_1 uit  Klik op: One Piece  Druk op de knop “Voeg toe” | Melding dat het toevoegen van de Manga gelukt is en komt terecht in jou lijst met manga. |  |  |
| T\_ZKGEBR\_1 | Ga naar gegevens tabblad  Gebruiker voert in  Naam: Wout Kamp  Druk op de knop “Zoeken” | Je krijgt een lijst te zien met alle gebruikers met de naam Wout Kamp. |  |  |
| T\_ZKGEBR\_2 | Ga naar gegevens tabblad  Gebruiker voert in Naam: Kyle  Druk op de knop “Zoeken” | Melding dat er geen gebruiker is met die naam. |  |  |
| T\_UITNDG\_1 | Ga naar gegevens tabblad  Gebruiker voert in  Email: wouttotti@hotmail.com  Bericht: Meld je ook aan!  Druk op de knop “Verzenden” | De persoon met deze email ontvangt een mail met een uitnodiging naar de site met het bericht: Meld je ook aan! |  |  |
| T\_UITLG\_1 | Klik op de knop “Uitloggen” | Je komt op het inlogscherm terecht. |  |  |
| T\_SCR\_1 | Gebruiker voert T\_ZKANIME\_1 uit  Selecteer het bolletje met “4”.  Klik op “Bevestigen” | De gemiddelde score is te zien achter de naam van de anime. |  |  |
| T\_BDG\_1 | Voeg 3 anime of manga toe aan je lijst. | Er verschijnt een afbeelding van de zojuist behaalde badge als beloning |  |  |
| T\_AANB\_1 | Gebruiker voert T\_ZKANIME\_1 uit  Ga naar zoeken tabblad. | Onderaan verschijnen er anime of manga met hetzelfde genre als de anime of manga in je lijst. |  |  |

## Conclusie

<Vul hier eindconclusie neer over het resultaat van alle gemaakte testen

De applicatie die is aangeleverd wordt hierbij <Goedgekeurd/Afgewezen>.